

思春期外来におけるインターネット・ゲーム 障害初診患者の受診動向

心理内観療法課 佐藤佑貴

問題と目的

治療上困る点

治療のモチベーションが低い
患者が来院しない
ドロップアウト率が高い
社会資源が乏しい

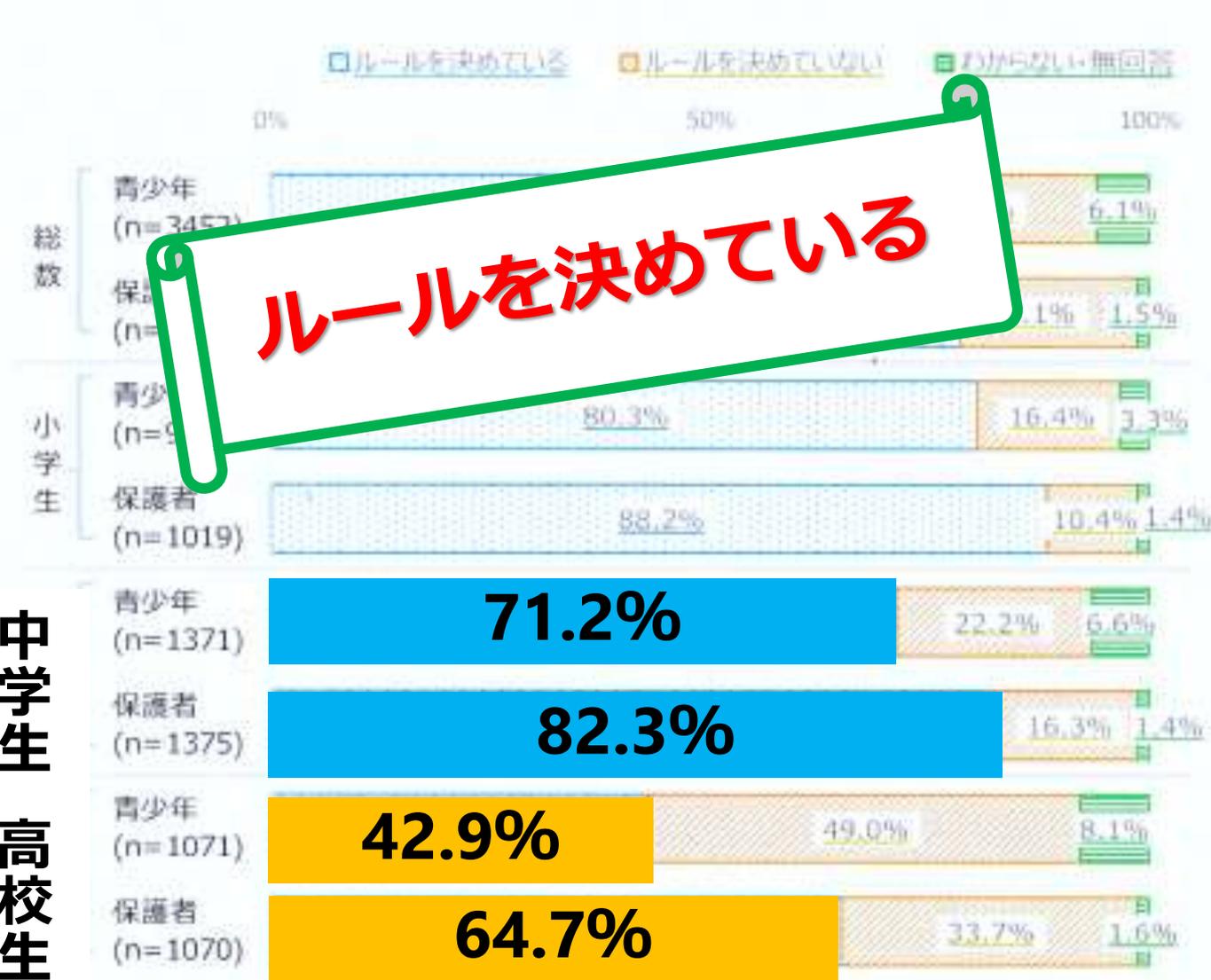
(樋口, 2022)

思春期患者の特徴

家族や友人に自分の気持ちを伝えにくい
家族や友人に助けを求めにくい
インターネット・ゲームの問題を客観的に捉える
ことがむずかしい

(Aebi et al., 2017 ; 戸部他, 2010)

青少年と保護者のルールに関する認識のズレ



中学生では保護者と青少年でルールのずれ 11.1%
 高校生では保護者と青少年でルールのずれ 21.8%

問題と目的

本人まかせで
受診・治療に中々
つながりにくい

家族は本人よりも
気づきやすい

本人と
家族の意識
の違い

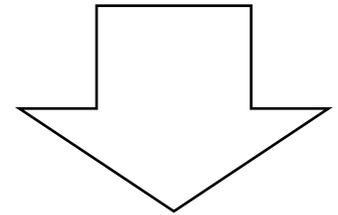
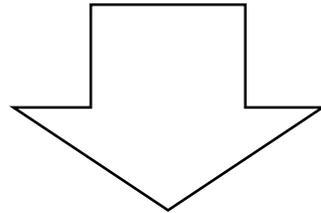
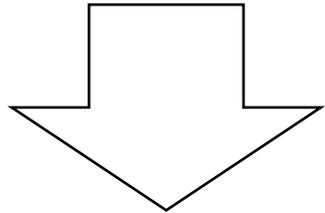
家族だけの相談に
繋がることが多い

本研究の目的

長時間使用

家族関係の
悪化

不登校



ゲーム障害患者の初診時の動向を明らかにする

方 法

(1) 調査対象者

インターネットゲーム障害の思春期患者71名
(平均年齢13.9歳；男性47名、女性24名)

(2) 調査項目

インターネットに関する質問票、主訴を診療録に基づいて調査を行った

※インターネットに関する質問票

5点以上の場合インターネット・ゲーム障害の疑い

インターネットに関する質問票の結果

	ネットに関する質問	本研究	尾崎 (2017) 全国の中高校生
1	ネットに夢中になっていると感じる	87%	53%
2	予定よりも長時間使用する	70%	48%
3	制限しようとしてもうまくいかなかったことがある	73%	38%
4	トラブルや嫌な気持ちから逃げるために使用する	58%	23%
5	使用しないと落ち着かない、いらいらする	44%	20%
6	熱中を隠すために、家族らにうそをついたことがある	39%	15%
7	使用時間がだんだん長くなる	64%	12%
8	ネットのせいで人間関係などを台無しにした、しそうになった	11%	8%

インターネットに関する質問票の結果

	ネットに関する質問	本研究	尾崎 (2017)
1	ネットに夢中になってい	52%	53%
2	予定よりも長	47%	37%
3	制限がある	41%	38%
4	トラブル	35%	23%
5	使用	21%	20%
6	熱中	39%	15%
7	使用時間が	64%	12%
8	ネットのせいで人間関係などを台無しにした、しそうになった	11%	8%

**5点以上
ゲーム障害疑い
52.1% (37名)**

インターネットに関する相談内容の結果

相談内容	本人	保護者
インターネット、ゲーム、スマホ、動画に関する相談	21.1% (15人)	64.8% (44人)
不登校の相談	32.4% (23人)	67.6% (48人)
気分・不安の相談	16.9% (12人)	23.9% (17人)
睡眠の相談	16.9% (12人)	19.7% (14人)
暴言・暴力の相談	なし	11.3% (8人)
腹痛・頭痛の相談	なし	11.3% (8人)
特になし、困っていない	21.1% (15人)	なし

考察

主訴

動画・スマホ
ゲーム・インターネット

保護者

65%

本人

21%

44%のズレ

本人がインターネットゲーム使用を主訴にすることは少ない

インター
ネット
質問票

病的使用

52%

5点以上

不適応使用

24%

3~4点

適応使用

24%

0~2点

半数以上はインターネットゲームの使用に問題があると感じている

インターネットゲーム依存患者が主訴を語るににくい理由

(三原, 2018 ; 2020)

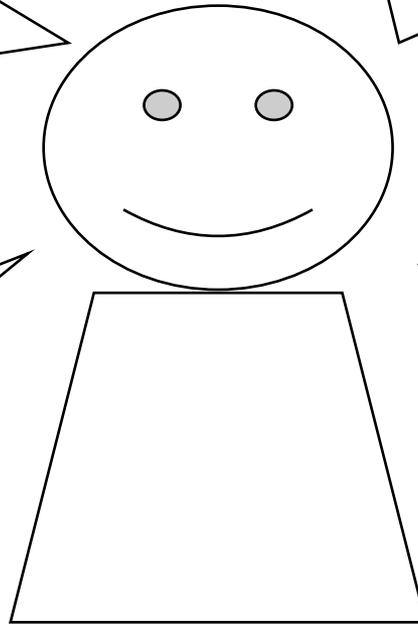
ゲーム依存はだらしのない人になるもので自分は違う

相談しても相手はゲームのことなんてわからない、取り上げられるに決まっている

自分をゲーム依存と認めたら人生の落伍者である

自分の親または兄弟もオンラインゲームが大好きだ

日常生活の何よりもゲームをプレイすることを優先する



考察

変わりたく
ない

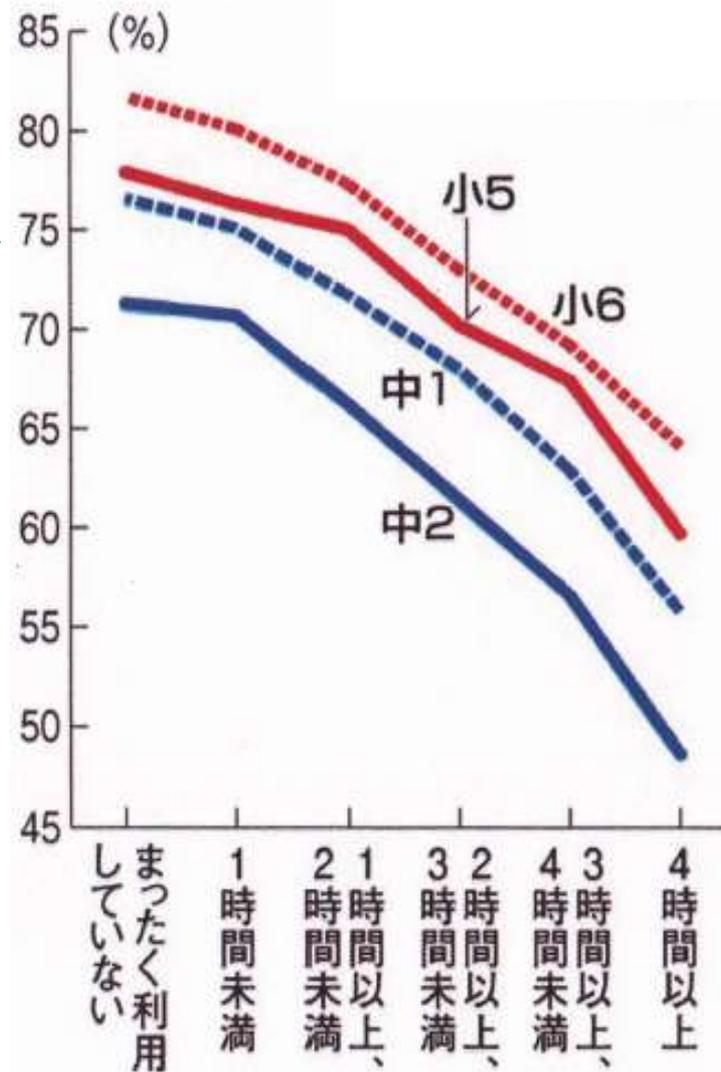
変わりたい

ゲームを続けたい
もっとやりたい

ゲームを減らしたい
学校に行きたい
勉強したい

(樋口, 2022)

ゲーム利用時間と 平均正答率



(平成30年度 香川県学習状況調査)

考察：まとめ

- インターネットゲーム使用の現状について問題意識は持っている
- ご本人がインターネットゲームの問題を主訴にすることは少ない
- 不登校や気分・不安・睡眠の問題などインターネットゲーム以外の問題を相談することもある



ゲーム障害に隠れて見えにくくなっている本当の困りごとに目を向ける

ご清聴ありがとうございました

